



BASTELIDEE

D

Kreativ-Beton Eier Hase und "Spring"

WWW.RAYHER.COM



Verwendete Artikel:

36 066 000	Gießform: Ei	1 St.
36 065 000	Gießform: Ei	1 St.
34 153 000	Kreativ-Beton	1050 g
38 867 102	Chalky Finish, weiß	5 ml
34 308 000	Labels GB "Psst"+"Spring"+"oh happy day"	1 St.
34 312 000	Labels Hase	1 St.

Zusätzlich benötigst Du:

38 434 000	Schwammstempel
33 390 00	Spezial-Doppelklebeband
61 216 31	Bastelhölzer
Alufolie	
Vaseline/Öl	



Anleitung:

- Als Vorbereitung platzierst du die Labels an der gewünschten Stelle (Motiv nach oben) und fixierst sie mit Spezial-Doppelklebeband. Stelle die Gießformen auf einen stabilen Untergrund und streiche diese vorsichtig innen mit Vaseline/Öl aus.
- Fülle ca. 105 ml Wasser in einen Kunststoffeimer und lass anschließend ca. 1050 g Kreativ-Beton langsam einrieseln. Rühre diese Mischung mit einem Bastelholz bis eine gleichmäßige, gießfähige Masse entstanden ist.
- Die Gießmasse füllst du in die vorbereiteten Formen ein (nicht ganz bis zum oberen Rand!). Für 1-2 Minuten ruhen lassen. Danach immer wieder leicht gegen die Formwände klopfen, damit eventuelle Luftblasen entweichen können.
- Über Nacht trocknen lassen.
- Am nächsten Tag kannst du die Beton Eier entformen, indem du die Formen umdrehst und auf eine Unterlage legst.
- Arbeite mit leichtem Druck deiner Hand gegen die Formen, damit Luft zwischen Gießobjekte und Formen dringen kann. Klopfe die Gießformen langsam und vorsichtig auf die Unterlage, damit sich die Beton Eier vollständig aus der Form lösen.
- Aushärten lassen. Die Aushärtezeit ist je nach Größe und Temperatur variabel (am besten mehrere Tage). Kleine Grate und Unebenheiten kannst du schnell und einfach mit Schleifpapier abschleifen.
- Für einen besonderen Effekt kannst du nun die Beton Eier mit Hilfe des kleinen Schwammstempels mit der Chalky Finish Farbe verzieren.

Rayher.

WWW.RAYHER.COM

Materialangaben und Anleitungen findest du auf unserer Website. Newsletter abonniert, immer informiert!
Kreativ-Hotline: 0 73 92 / 70 05-555

© 2016, Rayher Hobby GmbH